



MEDUSA

ideazione e realizzazione:
Gabriella Turchetto

occorrente:

filo colorato, ago e uncinetto
imbottitura

lavorazione:

catenelle e punti bassi a spirale

abbreviazioni e simboli:

a.m. = anellino magico

cat. = catenella

p.b. = punto basso

aum. = 1 aumento
(2 p.b. nello stesso punto)

[...] = numero totale dei punti
alla fine del giro

(...) x 6 = ripetere la lavorazione tra
parentesi il numero di
volte indicato

CALOTTA CON VOLANT

1° : 6 p.b. nell'a.m.	[6]
2° : (1 aum.) x 6	[12]
3° : (1 aum.) x 12	[24]
4° : (1 p.b. + 1 aum.) x 12	[36]
5° : (3 p.b. + 1 aum.) x 9	[45]
6° : (4 p.b. + 1 aum.) x 9	[54]
7° : (4 p.b. + 1 aum.) x 9	[63]
8° : (4 p.b. + 1 aum.) x 9	[72]
9° : 72 p.b.	[72]
... ripetere il 9° giro x 6 volte	
16° : 72 p.b.	[72]
17° : (1 p.b. + 1 aum.) x 36	[108]
18° : (2 p.b. + 1 aum.) x 36	[144]
... ripetere il 18° giro x 3 volte	

DISCO INFERIORE

seguire la lavorazione della calotta fino al 7° giro

TENTACOLI - 9 pz

1° R : eseguire una catenella lunga, più o meno,
2 volte il diametro della calotta

2° R : 2 p.b. in ogni cat.

fissare i tentacoli sul disco distribuendoli sul 6° giro

TENTACOLI SOTTILI - 6 pz

1° R : eseguire una catenella lunga, più o meno,
2 volte il diametro della calotta

PALLINE URTICANTI - 6 pz

1° : 6 p.b. nell'a.m. [6]

2° : 6 p.b. [6]

... ripetere il 2° giro x 3 volte [6]

inserire l'estremità del tentacolo sottile nella pallina
e chiudere il lavoro

fissare i tentacoli sul disco distribuendoli sul 3° giro

imbottire la calotta e chiuderla col disco

